

# Bienvenue

# Réunion des entraîneurs 2017



# Rôle du Représentant des entraîneurs



- Poste de **bénévole**
- Siéger sur le Comité provincial des entraîneurs
- S'assurer de la certification des entraîneurs (article 26)
  - Organiser des formations du programme PNCE
- Organiser des formations pour les entraîneurs

# PNCE – Programme national de certification des entraîneurs



## Initiation

1. Initiation en-ligne
2. Stage initiation

**Initiation-formé**

## Régional

1. Initiation en-ligne
2. Stage initiation
3. Enseignement et Apprentissage
4. Analyse des habiletés
5. Planification

**Régional-formé**

**Portfolio**

**Évaluation en pratique**

**Prise de décisions éthiques**

**Régional-certifié**

## Provincial

1. Initiation en-ligne
2. Stage initiation
3. Enseignement et Apprentissage
4. Analyse des habiletés
5. Planification
6. Lanceur et Receveur
7. Stratégie

**Provincial-formé**

**Portfolio**

**Évaluation en pratique**

**Évaluation en partie**

**Prise de décisions éthiques**

**Provincial-certifié**

## Instruction

Frappeur · Champs intérieur · Champs extérieur · Course sur les buts



- Niveau initiation du PNCE
  - Module 1 en ligne – **considéré en formation** – approx 2 hrs à l'ordinateur
  - Module 2 en salle – **considéré formé** – stage approx 4 hrs en gymnase



# Sommaire des formations requises par catégories au baseball participation (A et B)



	Ent-chef	Ent-adjoint	Équipe
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rallye Cap / Novice</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1 responsable associatif</li> </ul> </li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Atome B</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– entraîneur initiation « en formation »</li> </ul> </li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Équipes de classe B</b> (Moustique à Midget) <ul style="list-style-type: none"> <li>– entraîneur initiation « formé »</li> <li>– <u>recommandé</u> 1 formation annuelle reconnue</li> </ul> </li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Équipes de classe A</b> (Atome à Midget) <ul style="list-style-type: none"> <li>– entraîneur-chef initiation « formé »</li> <li>– adjoint initiation « en formation »</li> <li>– <u>obligatoire</u> 1 formation annuelle reconnue</li> </ul> </li> </ul>			



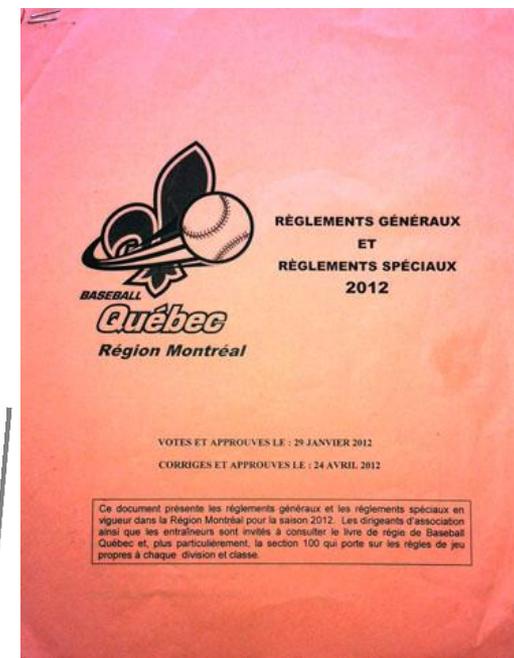
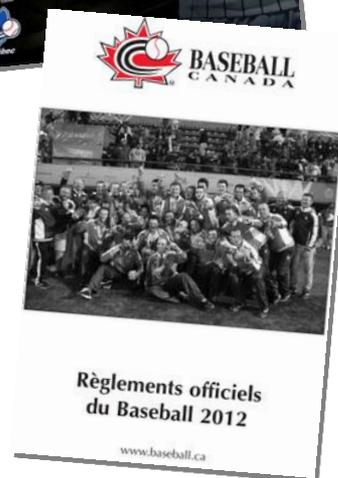
- Programme : Entraîneur-Chef
  - Clientèle éligible : Entraîneurs Atome et Moustique A et B
  - Un Entraîneur-chef (désigné par BQ) vient prodiguer une pratique-type (approx 2,5 heures)
    - Les entraîneurs agissent comme des joueurs
  - Objectif : 1 journée = 2 groupes successivement (AM et PM)
- Mon premier Lancer – *My first pitch* (Baseball Canada)
  - Approx 125\$
  - Aussi une initiation avec parents et entraîneurs



# Connaissances minimales des règles



- Pour éviter les conflits
  - les jeunes prennent exemple sur votre comportement
- Règlementation distribuée (aussi disponible sur internet)
  - Baseball Québec
  - Baseball Canada
  - Règlementation BQ (ligue LBAVR)
- Ménager les jeunes arbitres
  - les arbitres sont de jeunes ados de 13-14 ans et souvent inexpérimentés
  - il est difficile de recruter des arbitres pour combler les besoins chaque saison



# Carnet d'alignement

(pad de « Line-Up »)

- Alignement complété et remis au marqueur au moins 15 minutes avant le match (écrit en lettres carrées)
- Inscrire les positions (au minimum votre 1<sup>er</sup> lanceur et votre receveur)
- Identifier les LR/PE et Sous-Classé (SC)
  - (obligatoire)
- Copies
  - Blanche > marqueur
  - Rose > visiteur
  - Jaune > receveur

**ORDRE DES FRAPPEURS**

N° PARTIE: 1285 DATE: JJ / MM / AA: 23 / 07 / 2013 RECEVEUR:  VISITEUR:

EQUIPE: Expos du Roussillon

DIVISION: Bantam CLASSE: A

LIGUE: LBAVR

OPPOSANT: Titants Tétrealville

N°	NOM	PRÉNOM	POS
8	ALPHA	ALBERT	2
23	BRAVO	BENOIT	6
14	CHARLY	CHRISTIAN	1
7	DELTA	DENIS	9
2	ECHO	ETIENNE	4
21	FOXTROT	FRANÇOIS	7
47	GOLF	GAËTAN	8
66	HOTAL	HUBERT	5
52	INDIA	ISABELLE	9
34	JULIET	JERMOME (PE)	-
11	KILO	KAFKA	ENT-CHEF
22	LIMA	LOUIS	ENT.
33	MIKE	MICHEL	ENT.
44	NOVEMBER	NANCY	ENT.

# Marquoir de partie

(pad de marqueur)



- Vous le fournissez au marqueur quand vous êtes l'équipe receveur
  - Il est de votre responsabilité de le récupérer après le match
  - toujours l'avoir avec vous (au cas où)
- Re-vérification avant le départ du marqueur et des officiels
  - pointage
  - manches lancées
  - Signature
  - Transmission via application CamScanner
- Ménager les jeunes marqueurs

**MARQUOIR PARTICIPATION**

www.BASEBALLQUEBEC.COM

ÉQUIPE HÔTE - FLEURS DE SILEX 2		ÉQUIPE VISITE - MARCOTTE, Pierre		ÉQUIPE HÔTE - ÉTOILE DE ST-JAY		ÉQUIPE VISITE - FORTIN, Daniel	
NO	NOM	NO	NOM	NO	NOM	NO	NOM
1	EGREMONT, Dominic	1	ROTHBEAULT, Simon	1	CHARLAND, Hugo	1	GAGNÉ, Patrick
2	RICANTIN, Maxime	2	VAILLANCOURT, Mathieu	2	GAGNÉ, Daniel	2	SORACINE, Luc
3	BRUSSEL, Thomas LR	3	BROSSON, Louis	3	GAGNÉ, Pierre	3	SIMARD, Guillaume
4	CANNON, Michael	4	CHARLAND, Hugo	4	GAGNÉ, Patrick	4	WEST-MARTIN, Kevin
5	SCADORET, Patrick	5	GAGNÉ, Daniel	5	SORACINE, Luc		
6	BOURNAUD, Marie	6	GAGNÉ, Pierre	6	SIMARD, Guillaume		
7	CHARLAND, Raphaël	7	GAGNÉ, Patrick	7	WEST-MARTIN, Kevin		
8	RICANTIN, Marie-Ève						
9	CHENOSSEY, Simon						
10	MARTIN, Catherine						

**SOMMAIRE**

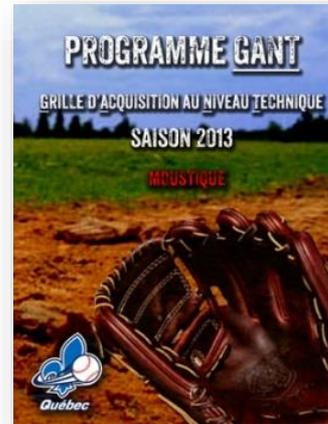
ML	LT	NO	LANCEURS	ML	LT	NO	LANCEURS
		1	32 Teoh Dominic	4		4	
		2	31 Jeremy Michel	1		5	
		3				6	

# Autres outils dans la pochette d'entraîneur



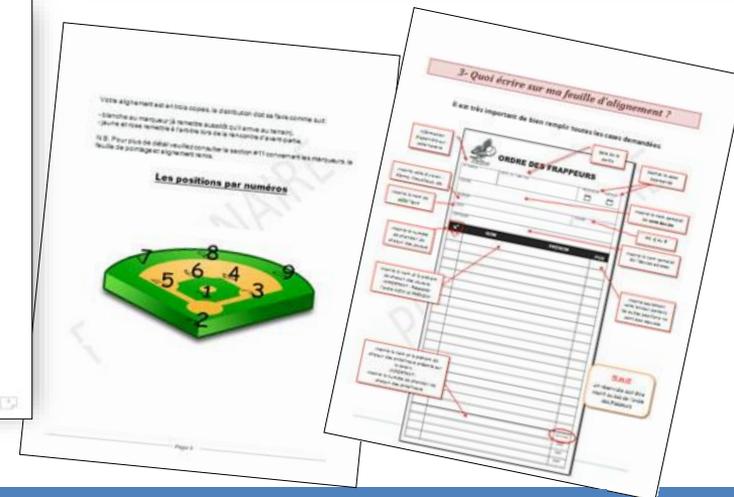
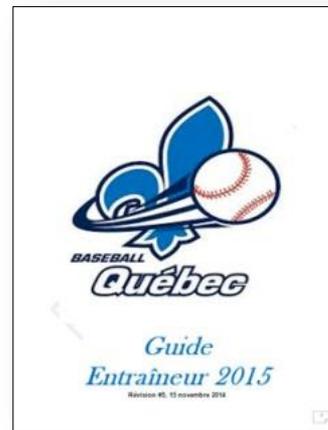
- Programme GANT

- Fascicules
- Disponibles
  - Dans la pochette
  - Téléchargement



- Guide l'entraîneur

- ABC de départ
- Disponibles
  - Dans la pochette
  - Téléchargement





# Autres outils sur internet

- Planificateur pour préparation d'alignement
  - Objectif d'ABM Roussillon...
  - Tous les joueurs essaient les différentes positions en début de saison...
- Plan pour annoter la tendance offensive

	A	B	C	D	E	F	G	H	
1									
2		Équipe – Catégorie (Classe)				Partie no		0	
3									
4		No	Nom du joueur	1	2	3	4	5	6
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									

Transmission du résultat de match : le soir même (lendemain matin au plus tard)

courriel à Isabelle Bertrand (registraire)  
isa19701@live.ca

Match noXXX, victoire (ou défaite) XX-XX

Tendances offensive de l'équipe adverse

Équipe \_\_\_\_\_  
Date \_\_\_\_\_  
Lanceur \_\_\_\_\_


# Réunion de pré-saison avec les parents et joueurs



- **Fréquence + horaire des pratiques** (procédure pour réservation de pratique ou de terrain pour reprises de matchs sur le site web: [Onglet « Réservation de terrains »](#))
- **Votre politique de présence/ponctualité aux pratiques/matches**
  - demandez d’être prévenu en cas d’absence...
  - prendre connaissance des vacances estivales dès que possible
- **Établir votre meilleur moyen de communication**
  - courriels, textos, téléphone, pour chaque équipe
  - Inscription possible sur le site web d’ABM Roussillon
    - **Onglet: Documentations**
      - [Inscription au site ABM Roussillon](#)
        - » Permet de recevoir des alertes « textos » pour les matchs annulés.
        - » Permet de recevoir une alerte 24h avant le prochain match 😊

# Réunion de pré-saison avec les parents et joueurs (suite)



- Précisez votre approche concernant les joutes régulières/tournois
  - utilisation des joueurs
  - heure d'arrivée
- Vos attentes envers la discipline de chacun (parents inclus)
  - demandez à vos parents de désigner un responsable s'ils s'absentent durant la pratique/partie (en cas de blessure)
    - sensibiliser les jeunes à garder de l'ordre au banc (accélérer les changements) **règle du 60 secondes**
  - évitez les parents dans l'abris et éviter les joueurs dans les estrades...
  - voir à l'ordre et la propreté des abris pendant/après la partie
    - S'assurer que les jeunes ramassent tout à la fin du match
- Rappel que le sport amateur repose sur du bénévolat
  - à tous les niveaux (entraîneurs, administrateurs, régions)

# Inscriptions à vos tournois (2 maximum)

- Consulter l'offre de tournoi
  - site internet de Baseball Québec
  - consultation auprès d'entraîneurs vétérans
- S'inscrire
  - demandez les formulaires d'inscription auprès des organisateurs
  - le paiement de l'inscription
  - obtenir votre « **Autorisation de participation à un tournoi** » (site BQSRM, menu "PLUS" section "TOURNOI")
- Documents requis à apporter
  - cahier(s) d'équipe (joueurs et PE)
  - copie de votre calendrier régulier
  - vos dernières feuilles de match
  - autorisation de participation régionale
  - carte d'assurance-maladie des joueurs
- Annulation de(s) partie(s) régulière(s)

**LA RÉGION DE MONTRÉAL** **BASEBALL Québec**

ACCUEIL NOUVELLES INSCRIPTIONS LA RÉGION ▼ TOURNOIS STAGES ▼ CALENDRIER LIGUES A ▼ LIGUES B ▼ PLUS ▼

BRANCHEZ LE SAMSUNG GALAXY ACE II X\* À L'UN DE NOS FORFAITS ARGENT ET ÉCONOMISEZ. **0\$** **Virgin mobile**

**MONSTER SPECTACULAIRE** GAGNEZ l'un des 8 passes familiales

**Autorisation de participation à un tournoi**

CETTE SECTION EST PRÉSENTEMENT FERMÉE. ELLE SERA OPÉRATIONNELLE DÈS QUE LA LISTE DES TOURNOIS SANCTIONNÉS SERA PUBLIÉE.

Pour participer à un tournoi, toute équipe doit obtenir l'autorisation de sa région (au mineur) ou de sa ligue (au majeur).

La présente application facilite l'obtention de cette autorisation. En aucun temps, celle-ci est une demande d'enregistrement à un tournoi. L'équipe doit contacter le tournoi personnellement pour s'enregistrer et acquiescer ses frais d'inscription.

**Profil d'utilisateur déjà créé**

Si votre profil est créé, vous pouvez accéder au système en complétant l'information dans **Entrée de l'utilisateur**.

**Pour les associations**

Si votre association s'occupe de tournois pour ses équipes, votre profil d'utilisateur, à [rbqbaseball@baseballqc.ca](mailto:rbqbaseball@baseballqc.ca). Veuillez vous assurer de :

**FÉDÉRATION DU BASEBALL AMATEUR DU QUÉBEC INC**  
4545, Place-De-Compton, C.P. 1000 Stee-Montreal, Québec, H1V 3P9 - (514) 251-3075

Salon 2012 **Cahier d'enregistrement des joueurs et d'une équipe**

Région: Montréal Association: 10913 Organisation baseball mineur Rosemont  
Ligue: Ligue régionale Montréal Moutique A

Nom de l'équipe: A  
Division: Moutique  
Classe: A

Sér.	No Membre	Naissance	Nom	Adresse	Résidence	Date d'expiration
1	1002236	2001-03-10	Bertrand-Leier, Gabriel	3193, De La Forge Montréal QC H1Y 3J1	(514)622-1050	2012/05/11
2	1008096	2001-05-07	Blaiz, Guillaume	8275 2em avenue Montréal QC H1Y 2Z3	(514)727-5717	2012/05/11
3	1008999	2001-12-18	Castrobeda, Spartacus	5433 12em avenue Montréal QC H1X 2Z8	(514)556-7064	2012/05/11
4	1008090	2001-01-09	Dove, Colin	6554 av de Montréal QC H1Y 3B1	(514)75-6213	2012/05/11
5	1007547	2001-10-18	Dubur, Benoit	5649, 14e av Montréal QC H1X 2W3	(514)849-7967	2012/05/11
6	1004411	2002-03-28	Hernandez-Martel, Jhémy	3000, Rue Saint-Zotique Est App. 2 Montréal QC H1X 1G1	(514)727-5649	2012/05/11
7	1005989	2001-08-01	Jean, Antoine	5148, St avenue Montréal QC H1Y 2J8	(514)725-5325	2012/05/11
8	1008024	2001-09-05	Leblond, Emile	8255 Bordeaux Montréal QC H2G 2R9	(514)266-9155	2012/05/11
9	1008323	2002-07-11	Ortiz, Felix Manuel	7008 chabot Montréal QC H2E 2K5	(514)229-3853	2012/05/11
10	1008084	2001-07-08	Outail, Yan	4480 ave d'Iberville Montréal QC H1X 2K2	(514)816-5608	2012/05/11
11	1006859	2002-07-30	Touss, Dominic	2523, Villany Montréal QC H2A 1C8	(514)722-3469	2012/05/11

Imprimé le: 2012/08/29 Approuvé par le registraire: *[Signature]* Approuvé le: 2012/08/29

10

# Balles de match



- L'équipe « receveur » fournit les balles de match (*fourni par ABM Roussillon*) voir auprès du directeur des équipements en cas de problème
- Veillez à récupérer vos balles auprès de l'arbitre à la fin du match
- Gardez vos balles de match séparément de vos balles de pratique



Rallye Cap (RallyeCap B)  
BB90 (8,5' ' molle)



Novice (RallyeCap A)  
BB90 (8,5' ' molle) juin  
BB85 (8,5' ' dure) juillet/août



Atome  
BB85 (8,5' ' dure)



Moustique, Peeewe  
BB11 (9' ' dure)



Bantam, Midget  
BB12 (9' ' dure)

# Lance-balle



- Lance-balles à roulette

- Atome B : vitesse réglée entre 32 et 34 MPH
- Atome A : vitesse réglée entre 37 et 39 MPH

**Lors du championnat provincial Atome A, le lance-balle à roulette sera utilisé.**



## Nouveauté Blue Flame Pitching Machine



- « Zooka »

- Atome B : vitesse affichée doit être entre 37 et 39 MPH
- Atome A : vitesse affichée doit être entre 42 et 44 MPH



# L'avant-partie ...



- Meeting d'avant-match avec l'arbitre et l'entraîneur adverse
  - réglemens de terrain
    - limites de jeu, défauts du terrain, etc.
  - règles spécifiques de votre catégorie
    - il est temps de s'assurer de certaines particularités avec arbitres/entraîneurs
- Principe de base – courtoisie envers l'équipe visiteur
  - **équipe receveur = banc du 3<sup>e</sup> but**
  - **équipe visiteur = banc du 1<sup>er</sup> but**
- L'après-partie...
  - Transmission de vos résultats (idéalement le soir même) sur le site web de la LBAVR (après 24 heures, il y a une amende)
  - Transmission feuille de match via application CamScanner



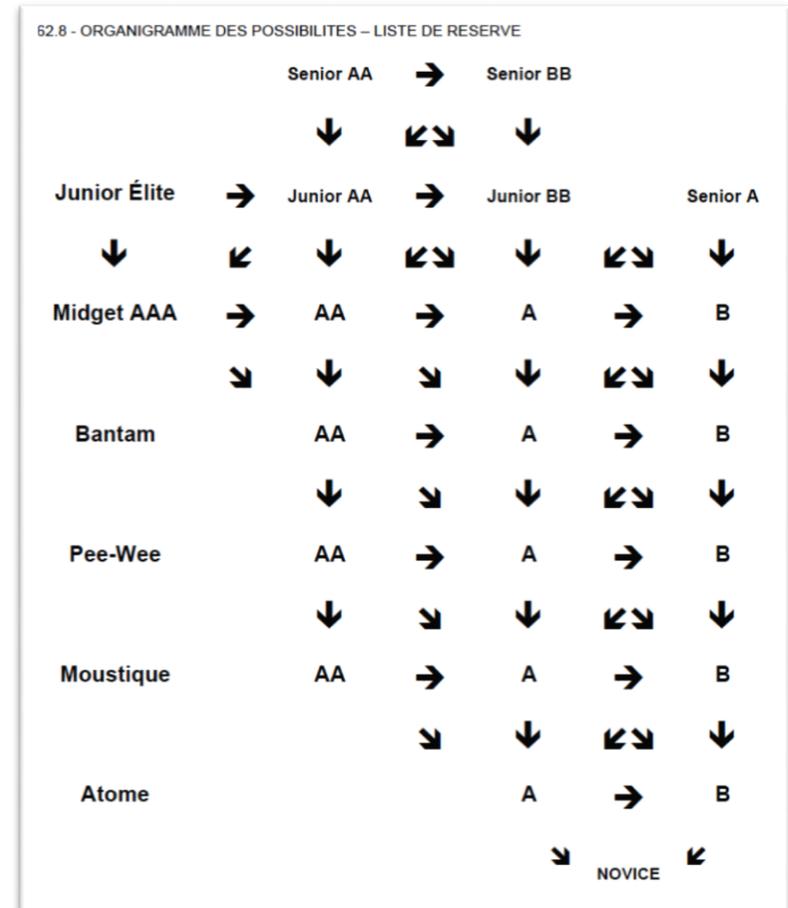
# Utilisation de réservistes

PE = Player eligible / LR = Liste de réserve



## • Règlements

- toujours d'une classe et/ou catégorie inférieure
- seulement 5 PE dans un alignement maximum
- Aucun PE après 10 joueurs alignés
- placer en dernier sur l'alignement des frappeurs
- un PE provenant d'une catégorie inférieure de classe A **NE PEUT PAS** agir comme lanceur en TOUT temps dans une catégorie supérieur de classe B
  - Ex; PE du peewee A dans le Bantam B ou moustique A dans pee-wee B
- un PE peut lancer dans une situation de « pitch count » (ex : tournoi, championnat) (mais jamais un joueur de classe A dans une catégorie supérieur de classe B)
- on peut utiliser un PE d'une autre association, mais uniquement de sa région administrative de baseball



# Principes généraux pour les lanceurs



- Un lanceur ne peut pas aller comme receveur dans la même journée
  - principe directeur : avoir été lanceur dans un match = repos du bras
- Un receveur peut aller lancer
- Un lanceur retiré du monticule par son entraîneur ne peut y retourner dans cette même partie
- Saison régulière : 1 lancer dans une manche = 1 manche lancée
- Une 2<sup>e</sup> visite dans la même manche vous oblige à changer le lanceur
  - attention aux directives relayées par votre receveur
  - en cas de blessure, demandez à l'arbitre la permission d'aller voir le blessé avant de franchir la limite du terrain (peut compter pour une visite ☹)
- Un journée de repos est une journée complète à partir du lendemain
  - Ce n'est pas seulement une tranche de 24h
  - Un lanceur ne peut lancer 3 jours consécutif (sauf dans un cas particulier)



# Playball !

